



مراجعة شهر مارس

الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات - الصف الثاني الإعدادي



إعداد: مستر عامر تمرارز
Mr Amer Timraz



جميع أسئلة التقييمات جميع أسئلة الكتاب المدرسي



120+ سؤال على المقرر بالكامل

1 ضع علامة ✓ أو ✗ أمام العبارات التالية:

- 1 تعلم الآلة هو فرع من الذكاء الاصطناعي يسمح للكمبيوتر بالتعلم من الخبرة. (✓)
- 2 التعلم العميق نوع متقدم من تعلم الآلة. (✓)
- 3 واجهت فكرة الذكاء الاصطناعي في بدايته العديد من التحديات. (✓)
- 4 اختبار تورينج هو طريقة لمعرفة ما إذا كانت الآلة تستطيع محاكاة التفكير البشري. (✓)
- 5 فكرة الذكاء الاصطناعي هي فكرة حديثة ظهرت في السنوات القليلة الماضية. (✗)
- 6 يستخدم الذكاء الاصطناعي فقط في الألعاب والترفيه. (✗)
- 7 سيكون الذكاء الاصطناعي أداة مساعدة في العديد من وظائف المستقبل. (✓)
- 8 الذكاء الاصطناعي يمكنه الشعور بالمشاعر الإنسانية. (✗)
- 9 الذكاء الاصطناعي يعتمد على معالجة البيانات فقط دون وعي ذاتي. (✓)
- 10 الشخصيات في ألعاب الفيديو يمكن أن تتعلم من أسلوب لعب المستخدم. (✓)
- 11 الذكاء البشري يمتلك الإبداع بينما الذكاء الاصطناعي يقلد ولا يبتكر. (✓)
- 12 كاميرا الهاتف التي تحسن الصور تلقائياً تستخدم الذكاء الاصطناعي. (✓)
- 13 محركات البحث الذكية مثل Google لا تعتمد على الذكاء الاصطناعي. (✗)
- 14 الذكاء الاصطناعي يستطيع فهم السخرية والمشاعر بنفس دقة الإنسان. (✗)
- 15 الروبوتات يمكن برمجتها لاتخاذ قرارات بناء على البيانات. (✓)
- 16 الأجهزة الذكية في المنازل مثل المكينة الكهربائية تعتمد على الذكاء الاصطناعي. (✓)
- 17 يجب أن يصمم الذكاء الاصطناعي بحيث يكون عادلاً ومنصفاً للجميع. (✓)
- 18 لا يحق لأي جهة استخدام بياناتك الشخصية دون موافقتك. (✓)



- 19 الذكاء الاصطناعي يمكنه اتخاذ القرارات المصيرية بشكل أفضل من البشر. (X)
- 20 الإنسان هو صاحب القرار النهائي لأنه يمتلك الأخلاق والوعي. (✓)
- 21 التحيز في الذكاء الاصطناعي قد يحدث بسبب بيانات غير كاملة أو غير عادلة. (✓)
- 22 من الأمان الوثوق بكل نتائج الذكاء الاصطناعي دون التحقق منها. (X)
- 23 استخدام الذكاء الاصطناعي لتحسين حياة الآخرين من الاستخدام المسؤول. (✓)
- 24 التعرف على الوجوه لا يتأثر بنوعية البيانات المستخدمة في التدريب. (X)
- 25 جزء من دور المستخدم الذي هو التفكير النقدي والتحقق من صحة المعلومات. (✓)
- 26 المشروع المقترح للطالب يشجع على إيجاد حلول باستخدام الذكاء الاصطناعي لمشكلات واقعية. (✓)
- 27 الخلية العصبية الاصطناعية تحاول تقليد عمل الخلايا العصبية في دماغ الإنسان. (✓)
- 28 الأوزان في الخلية العصبية لا تؤثر في القرار النهائي. (X)
- 29 الانحياز Bias يساعد الخلية على إعطاء نتائج حتى عند غياب المدخلات. (✓)
- 30 دالة التنشيط هي المسؤولة عن تنفيذ القرار النهائي للخلية. (✓)
- 31 دالة Threshold تعطي قيم بين 0 و 1 فقط. (X)
- 32 دالة Sigmoid تُستخدم لإعطاء احتمال أو نسبة. (✓)
- 33 المدخلات Inputs يمكن أن تكون صوراً أو أصواتاً أو أرقاماً. (✓)
- 34 بدون دالة التنشيط لن تتمكن الخلية العصبية من اتخاذ قرار. (✓)
- 35 الأوزان Weights دائماً قيم ثابتة لا تتغير. (X)
- 36 الانحياز Bias ليس له أي دور في تعديل أداء الخلية العصبية. (X)
- 37 الخلية العصبية الاصطناعية هي الأساس الذي يُبنى عليه هيكل الشبكات العصبية الاصطناعية. (✓)
- 38 تُستخدم الخلايا العصبية الاصطناعية في الترجمة بين اللغات والتنبؤ بالطقس فقط، ولا تُستخدم في التعرف على الصور. (X)
- 39 يجب تحديد نوع البيانات التي ستدخل مثل أرقام أو صور كخطوة أولى وضرورية لبناء خلية عصبية اصطناعية. (✓)
- 40 الخطوة التي تسبق تقرير الناتج إلى دالة التنشيط مباشرة هي إعطاء كل مدخل وزناً. (X)



- 41 (✓) الهدف النهائي من عمل الخلية العصبية هو الحصول على الناتج النهائي المتمثل في القرار أو التنبؤ.
- 42 (✗) دالة التنشيط هي التي تقوم بتحليل الصورة باستخدام الأوزان في مثال التعرف على القطعة.
- 43 (✓) من التطبيقات الحياتية للخلية العصبية الاصطناعية استخدامها في تشخيص الأمراض في المستشفيات.
- 44 (✗) عند ربط آلاف الخلايا العصبية معاً، تفقد الشبكة قدرتها على التعلم من التجارب وتحسين نفسها مع الوقت.
- 45 (✗) السيارات ذاتية القيادة لا تُعد من المشكلات المعقدة التي تستطيع الشبكات العصبية القوية حلها.
- 46 (✓) الكاميرات الذكية التي تتعرف على الوجوه هي مثال لتطبيق حيائي للخلية العصبية الاصطناعية.
- 47 (✓) تحليل البيانات يساعد في اتخاذ القرارات المبنية على الحقائق.
- 48 (✗) لغة بايثون لا تحتوي على مكتبات لدعم تحليل البيانات.
- 49 (✓) مكتبة Pandas تُستخدم لتنظيف ومعالجة البيانات.
- 50 (✗) الدالة np.mean تُستخدم لإيجاد أصغر قيمة في القائمة.
- 51 (✓) يمكن حساب المتوسط الحسابي يدوياً بدون NumPy.
- 52 (✗) البيانات النصية لا يمكن تحليلها أبداً.
- 53 (✓) يمكن لـ pd.to_datetime رفض التواريخ غير الصالحة مثل 2023-13-01.
- 54 (✗) القيمة القصوى Max هي أصغر قيمة في البيانات.
- 55 (✓) المتوسط الحسابي ينتج عدداً عشرياً حتى لو كانت النتائج أعداداً صحيحة.
- 56 (✓) يمكن استخدام بايثون لتحليل بيانات التاريخ والوقت.
- 57 (✓) مكتبة NumPy تُستخدم لإجراء العمليات الحسابية على المصفوفات.
- 58 (✓) الدالة np.max تُستخدم لإيجاد أكبر قيمة في البيانات.
- 59 (✓) تنظيف البيانات يشمل حذف القيم المكررة أو غير الصحيحة.
- 60 (✓) يمكن تمثيل البيانات بصرياً باستخدام الرسوم البيانية.





2 اختر الإجابة الصحيحة مما يلي

- 1 ما هو أفضل وصف للذكاء الاصطناعي ؟
 - أ جعل الآلات أسرع وأقوي
 - ب جعل الآلات أكبر حجماً
 - ج جعل الآلات أصغر حجماً
 - د جعل الآلات تفكر وتتعلم مثل البشر
- 2 كيف يمكن للذكاء الاصطناعي المساعدة في حل مشكلة الازدحام المروري؟
 - أ تصنيع المزيد من السيارات
 - ب تحليل البيانات وتنظيم حركة السير بذكاء
 - ج بإلغاء إشارات المرور
 - د تعطيل حركة السيارات
- 3 من هو العالم الذي ابتكر اختباراً لمعرفة ما إذا كانت الآلة ذكية؟
 - أ إسحاق نيوتن
 - ب ألبرت أينشتاين
 - ج آلان تورينج
 - د الخوارزمي
- 4 لماذا يعتبر تعلم الذكاء الاصطناعي مهماً لمستقبلك؟
 - أ لأنه سيختفي قريباً
 - ب لأنه سيصبح جزءاً أساسياً من وظائفنا وحياتنا اليومية
 - ج لأنه موضوع معقد وصعب فقط للعلماء
 - د لأنه أداة ترفيهية
- 5 تعلم الكمبيوتر للعب الشطرنج والفوز على أفضل اللاعبين هو مثال مبكر على:
 - أ تعلم الآلة
 - ب شبكة الإنترنت
 - ج الطباعة ثلاثية الأبعاد
 - د استخدام البرامج المكتبية
- 6 العبارة (الذكاء الاصطناعي أداة قوية) تعني أنه :
 - أ يجب أن نخاف منه ونتجنبه
 - ب يجب أن نفهم تأثيره ونوجهه لخدمة البشرية
 - ج لا يمكن لأحد التحكم فيه
 - د لاستخدامه بشكل غير مسئول
- 7 الذكاء الاصطناعي هو:
 - أ قدرة الآلة على الشعور
 - ب قدرة الآلة على "التفكير" واتخاذ القرار
 - ج برنامج لعرض الصور
 - د قدرة الإنسان على التحكم في الحاسوب
- 8 من أمثلة استخدام الذكاء الاصطناعي في الهواتف المحمولة:
 - أ كتابة الرسائل فقط
 - ب تشغيل الأغاني
 - ج التعرف على الوجه
 - د فتح الكاميرا يدوياً



9 أي مما يلي يعد قدرة للذكاء البشري وليس الاصطناعي ؟

- أ التعرف على الأنماط
ب سرعة معالجة البيانات
ج الإبداع والابتكار
د تحليل ملايين البيانات

10 تستخدم الألعاب الذكاء الاصطناعي في:

- أ عرض الخلفيات
ب تحريك الشخصية بشكل ثابت
ج زيادة عدد اللاعبين
د جعل الشخصيات تتكيف مع أسلوب اللاعب

11 من أمثلة استخدام الذكاء الاصطناعي في الإنترنت:

- أ تغيير لون الشاشة
ب اقتراح المحتوى المناسب
ج حظر الإنترنت
د زيادة سرعة المتصفح

12 يتميز الذكاء الاصطناعي بأنه :

- أ لديه مشاعر
ب يفهم السخرية
ج يمتلك وعياً ذاتياً
د يعالج البيانات بسرعة فائقة

13 سيرى (Siri) هو مثال على:

- أ معالجة الصور
ب مساعد صوتي يعتمد على الذكاء الاصطناعي
ج برنامج للرسم
د متصفح إنترنت

14 ما الذي لا يستطيع الذكاء الاصطناعي فعله حتى الآن؟

- أ تحليل الصور
ب التعلم من البيانات
ج الشعور بجمال لوحة فنية
د التعرف على الأصوات

15 من قدرات الذكاء الاصطناعي :

- أ فهم العلاقات الاجتماعية العميقة
ب اتخاذ القرارات بناءً على البيانات
ج الشعور بالحزن والفرح
د الإبداع الفني الحر

16 السيارات ذاتية القيادة مثال على :

- أ الذكاء الاصطناعي في المنازل
ب الذكاء الاصطناعي في التعليم
ج الذكاء الاصطناعي في النقل
د الذكاء الاصطناعي في الطب



17 ما المقصود بالعدالة في أنظمة الذكاء الاصطناعي ؟

- أ تصميم أنظمة تعمل بسرعة أكبر
ب تصميم أنظمة دون تدخل بشري
ج تصميم أنظمة تراقب جميع البيانات
د تصميم أنظمة عادلة ومنصفة للجميع

18 من أمثلة حماية الخصوصية :

- أ إعطاء كلمة السر لصديق
ب قراءة إعدادات الخصوصية قبل استخدام تطبيق جديد
ج نشر جميع معلوماتك على الانترنت
د مشاركة بياناتك مع أي تطبيق دون مراجعة

19 من يتخذ القرارات المصيرية في الأنظمة المعتمدة على الذكاء الاصطناعي؟

- أ الذكاء الاصطناعي وحده
ب المساعد الصوتي
ج البشر
د الروبوت

20 لماذا يجب أن يتخذ البشر القرارات المهمة؟

- أ لأن الذكاء الاصطناعي أبطأ
ب لأن البشر يمتلكون الوعي والأخلاق والتعاطف
ج لأن البشر لا يخطئون
د لأن الذكاء الاصطناعي لا يمكنه تحليل البيانات

21 متى يحدث التحيز في الذكاء الاصطناعي؟

- أ عندما تكون البيانات متنوعة
ب عندما تكون البيانات قليلة أو غير عادلة
ج عندما تكون البيانات كثيرة
د عندما تكون البيانات حديثة

22 نتيجة تدريب نظام التعرف على الوجوه على بيانات لأشخاص من عرق واحد أنه:

- أ يعمل بكفاءة للجميع
ب يصبح أسرع
ج يتحسن في الترجمة
د قد يفشل في التعرف على الأعراق الأخرى

23 من دور المستخدم الذكي عند التعامل مع الذكاء الاصطناعي:

- أ تصديق كل ما يظهر له
ب إهمال التحقق من المعلومات
ج استخدام التقنية في اللعب فقط
د التفكير النقدي والتحقق من المعلومات

24 أي مما يلي مثال على استخدام مسؤول للذكاء الاصطناعي؟

- أ استخدامه لإيذاء الآخرين
ب استخدامه لنشر الشائعات
ج استخدامه لتحسين حياة الناس
د استخدامه دون مراجعة البيانات



25 ما العنصر الذي لا يملكه الذكاء الاصطناعي ويملكه الإنسان؟

- أ القدرة على تخزين البيانات
ب القدرة على التعلم
ج القدرة على تحليل الأرقام
د القدرة على الشعور وفهم القيم

26 الهدف من مشروع مبتكر الذكاء الاصطناعي الصغير هو :

- أ تصميم ألعاب فقط
ب التفكير في حلول بالذكاء الاصطناعي لمشكلات بسيطة
ج كتابة أكواد صعبة
د استخدام الذكاء الاصطناعي في كل شيء بدون ضوابط

27 ما هي الخلية العصبية الاصطناعية؟

- أ برنامج لتشغيل الألعاب
ب جزء من ذاكرة الكمبيوتر
ج خلية بيولوجية حقيقية
د وحدة تحاول تقليد طريقة تفكير الإنسان

28 ما وظيفة المدخلات Inputs في الخلية العصبية الاصطناعية؟

- أ إرسال القرارات
ب حفظ النتائج
ج حذف البيانات
د استقبال المعلومات

29 الأوزان Weights تُستخدم من أجل:

- أ تخزين البيانات
ب تشغيل دالة التنشيط
ج تخزين الصوت
د تحديد أهمية كل معلومة

30 الانحياز Bias يشبه:

- أ مضاعفة البيانات
ب زيادة رقم بسيط لمساعدة الخلية
ج حذف الدرجة
د تقليل الأوزان

31 من وظائف الانحياز Bias:

- أ يقلل دقة الخلية
ب يمنع الخلية من العمل
ج يجعل الخلية أكثر مرونة
د يلغي استخدام المدخلات

32 ما وظيفة دالة التنشيط؟

- أ اتخاذ القرار النهائي
ب حساب الأوزان
ج تخزين البيانات
د إدارة الذاكرة



33 دالة Threshold تعمل كـ:

- أ احتمال
ب نظام صوتي
ج مقياس لون
د مفتاح تشغيل/إيقاف يعتمد على حد معين

34 دالة Sigmoid تعطي:

- أ رقم سالب
ب رقم بين 0 و 1 (احتمال)
ج رقم عشوائي
د رقم أكبر من 100

35 أي جزء في الخلية يساعدها على اتخاذ قرار حتى عندما تكون المدخلات صفراً؟

- أ المدخلات
ب الأوزان
ج الانحياز
د دالة الإدخال

36 في الخلية العصبية: ماذا يحدث بعد حساب (المدخلات × الأوزان + الانحياز)؟

- أ تُمسح البيانات
ب تُرسل مباشرة إلى المستخدم
ج تمرر إلى دالة التنشيط
د تتوقف الخلية عن العمل

37 ما هو الأساس في بناء ما يُعرف بالشبكات العصبية الاصطناعية؟

- أ الخوارزميات المعقدة
ب الخلية العصبية الاصطناعية
ج المساعدات الذكية
د دالة الترجمة الفورية

38 ما هي الخطوة التي تلي تحديد نوع البيانات وإعطاء كل مدخل وزناً في بناء الخلية العصبية الاصطناعية؟

- أ الحصول على الناتج النهائي
ب تحليل الصورة باستخدام الأوزان
ج تمرير الناتج إلى دالة التنشيط
د جمع المدخلات بعد ضربها في أوزانها

39 ما الدور الأساسي لدالة التنشيط في سيناريو عمل الخلية العصبية الاصطناعية؟

- أ تحديد الأوزان لكل مدخل
ب جمع المدخلات الموزونة
ج تقرير القرار النهائي (نعم/لا)
د إدخال الصورة كمدخل

40 عندما نربط آلاف الخلايا العصبية الاصطناعية معاً نحصل على شبكة عصبية قوية تستطيع حل مشكلات معقدة مثل:

- أ كتابة برامج بسيطة
ب تخزين البيانات
ج تحليل النصوص اليدوية فقط
د قيادة السيارات أو تشخيص الأمراض



- 41 أحد التطبيقات الحياتية للخلية العصبية الاصطناعية والتي تتعلق باقتراح المحتوى هي:
- أ المساعداات الذكية مثل سيري
ب الكاميرات التي تتعرف على الوجوه
ج السيارات ذاتية القيادة
د اقتراح الأفلام على منصات مثل نتفليكس
- 42 تُعد الخلايا العصبية الاصطناعية من التقنيات التي تُستخدم في:
- أ تحليل أسعار المنتجات الثابتة
ب تحديد سعر المنتج يدوياً
ج التنبؤ بالطقس أو الأسعار
د عرض قائمة بجميع الأسعار القديمة
- 43 ما القدرة التي تكتسبها الشبكة العصبية القوية بمرور الوقت نتيجة للتعلم من التجارب؟
- أ تثبيت أوزان المدخلات وعدم تغييرها
ب زيادة عدد الخلايا فيها تلقائياً
ج تحسين نفسها مع الوقت
د عدم الحاجة إلى دالة التنشيط
- 44 إذا كانت الخلية العصبية تحلل صورة لقطة فما هو المدخل Input الذي يدخل إلى الخلية؟
- أ القرار (نعم/لا)
ب الصورة
ج دالة التنشيط
د الناتج النهائي
- 45 مثلاً على المساعدات الذكية التي تعتمد على الخلايا العصبية الاصطناعية؟
- أ أجهزة التكيف الذكية
ب أنظمة تشغيل الحاسوب
ج آلات التصوير
د سيري (Siri) وأليكسا (Alexa)
- 46 بعد أن تقرر دالة التنشيط النتيجة (مثل: هل هذه قطة؟ نعم أم لا؟)، ما هي الخطوة التالية؟
- أ تحديد نوع البيانات مرة أخرى
ب جمع المدخلات الموزونة
ج إعطاء كل مدخل وزناً
د ترسل النتيجة إلى خلايا أخرى أو تعطيك الإجابة مباشرة
- 47 ما هو تعريف تحليل البيانات؟
- أ جمع البيانات
ب التعامل مع النصوص
ج حذف البيانات
د فحص البيانات وتنظيفها
- 48 لماذا تُعتبر لغة بايثون مناسبة لتحليل البيانات؟
- أ لأنها صعبة التعلم
ب لأنها لا تحتوي على مكتبات
ج لأنها تعمل فقط على الهواتف
د تمتلك مكتبات قوية مثل Pandas و NumPy



49 ما وظيفة مكتبة NumPy؟

- أ رسم المخططات
ب التعامل مع النصوص
ج تحليل الصور
د الحسابات العلمية

50 الدالة np.mean تُستخدم في حساب:

- أ العدد الأكبر
ب العدد الأصغر
ج المتوسط الحسابي
د جمع قائمتين

51 في الكود import numpy as np ماذا يعني as np؟

- أ حذف المكتبة
ب تغيير لغة بايثون
ج تشغيل المكتبة تلقائياً
د اختصار لاسم المكتبة لتسهيل الاستخدام

52 القيمة القصوى Max هي:

- أ أصغر قيمة في البيانات
ب أكبر قيمة في البيانات
ج متوسط القيم
د ناتج ضرب القيم

53 أي نوع من البيانات يمكن تحليله باستخدام NLP؟

- أ البيانات العددية
ب الصور
ج النصوص
د التواريخ فقط

54 pd.to_datetime ما هي فائدتها:

- أ تحويل النصوص إلى أرقام
ب حذف التواريخ
ج ترتيب البيانات تلقائياً
د تحويل التواريخ النصية إلى صيغة زمنية

55 ما نوع البيانات في القائمة: data = [10, 20, 30, 40, 50]

- أ بيانات نصية
ب بيانات تاريخية
ج بيانات عددية
د بيانات صوتية

56 أي مكتبة تُستخدم للتصورات البيانية في بايثون؟

- أ NumPy
ب Pandas
ج datetime
د Matplotlib

بالتوفيق لجميع أبنائنا الطلاب

ونتمنى أن تكون هذه المذكرة عوناً لكم على الفهم والتفوق.
استمروا في التعلم والاجتهاد فالعلم طريق النجاح والتميز.

